

		Attaccante		
		Pianure	Colline	Forestre
Difensore	Pianure	//	Se Attaccante < 6 allora +1	Eliminazione di carro del difensore
	Colline	Se Difensore < 6 allora +1	//	Se Difensore < 6 allora +1
	Foreste	Attacante -1	I 6 dell'Attaccante valgono 5	Attacante -1

*Il simbolo del carro non viene mai modificato. Il valore massimo ottenibile è 6.*

---

		Attaccante		
		Pianure	Colline	Forestre
Difensore	Pianure	//	Se Attaccante < 6 allora +1	Eliminazione di carro del difensore
	Colline	Se Difensore < 6 allora +1	//	Se Difensore < 6 allora +1
	Foreste	Attacante -1	I 6 dell'Attaccante valgono 5	Attacante -1

*Il simbolo del carro non viene mai modificato. Il valore massimo ottenibile è 6.*