

# LONDON: Traduzione delle Carte

**Bank of England** – Quando chiedi un prestito ricevi £12 dalla banca anziché £10. Non puoi chiedere prestiti per restituire altri prestiti.

**Bridge (2)** – Quando ricostruisci la tua città prendi £1 extra per ogni carta marrone a faccia scoperta presente nella tua Zona di Costruzione.

**Brixton Prison** – Quando viene attivata puoi spendere fino a tre carte dalla tua mano. Per ogni carta spesa riduci la tua povertà di un punto. Le carte che spendi vanno piazzate sulla Plancia delle Carte.

**Coffee House (2)** – Non devi spendere una carta quando piazzhi questa carta sulla tua Zona di Costruzione. Quando viene attivata scegli una qualsiasi carta dalla Plancia delle Carte e piazzala sopra di questa. La carta che prendi può essere di qualsiasi colore. Devi comunque pagare l'eventuale denaro richiesto per piazzare la carta. Infine puoi attivare la carta appena scelta (oppure puoi decidere di non farlo).

**Fire Brigade** – Quando attivi questa carta tutti gli altri giocatori devono pagare £1 alla banca per ogni borgo che occupano.

**Fleet Street** – Quando viene attivata scegli un giocatore. Egli deve prendere due punti povertà dalla riserva.

**Hospital (1/2/0)** – Puoi capovolgere questa carta al posto di un'altra carta che hai appena attivato, lasciando così l'altra carta a faccia scoperta per poter essere attivata di nuovo in un altro turno. Non puoi attivare l'altra carta di nuovo in questo turno.

**Huguenots** – Quando scegli di giocare carte, puoi piazzare questa carta sulla pila degli scarti e prendere due carte aggiungendole alla tua mano. Puoi anche non utilizzare il potere della carta e semplicemente spenderla per poter piazzare un'altra carta sulla tua Zona di Costruzione.

**Jewish Refugees (2)** – Ha lo stesso effetto della carta Huguenots.

**Lloyds of London** – Quando viene attivata prendi £2 da ogni altro giocatore.

**Millbank Prison** – Quando viene attivata puoi spendere fino a tre carte dalla tua mano. Per ogni carta spesa riduci la tua povertà di un punto E prendi un punto vittoria. Tutte le carte spese devono essere piazzate sulla Plancia delle Carte sul tabellone.

**Omnibus (2)** – Quando ricostruisci la tua città prendi £1 per ogni borgo in cui è presente un tuo segnalino edificio.

**Parliament** – Di norma devi prendere una carta all'inizio del turno. Se hai questa carta nella tua Zona di Costruzione puoi scegliere di prendere zero, una o due carte.

**Paupers (2/4/5)** – I Poveri sono un problema. Essi sono quasi inutili. Sicché le tue uniche alternative sono di educarli con una scuola, usarli per attivare un'altra carta, mandarli in prigione o all'ospizio (Workhouse), o scartarli se superi le nove carte nella mano.

**Police Force** – Quando viene attivata cedi uno dei tuoi punti povertà ad un altro giocatore a tua scelta.

**Public Houses** – Quando ricostruisci la tua città non ottieni alcun punto povertà per le carte che hai nella tua mano. Sei comunque esposto ai punti povertà per le carte in mano alla fine della partita.

**School (2/0/1)** – Puoi pagare £1 per spendere una carta di qualsiasi colore quando piazzhi una carta sulla tua Zona di Costruzione. Puoi effettuare questa azione quante volte vuoi durante il tuo turno finché questa carta resta visibile.

**Shops (0/2/2)** – Quando piazzhi un'altra carta sulla tua Zona di Costruzione prendi £1 dalla banca e mettila su questa carta. Incassa questi soldi quando attivi la carta.

**Steamboats (2)** – Quando viene attivata prendi £2 per ogni borgo in cui è presente un tuo segnalino edificio e che sia adiacente al fiume Tamigi.

**Stock Exchange** – Una volta durante il tuo turno puoi prendere una carta dalla Plancia delle Carte scambiandola con una carta dalla tua mano (non puoi scambiare carte con il mazzo). Questo potere può essere usato indipendentemente dall'azione scelta per il turno.

**Tower Bridge** – Ha lo stesso effetto della carta Bridge.

**Town Houses (2)** – Quando ricostruisci la tua città ottieni un punto vittoria per ogni carta di colore diverso dal marrone che sia a faccia scoperta nella tua Zona di Costruzione.

**Train Station (3)** – Quando viene attivata prendi £2 per ogni borgo in cui sia presente un tuo segnalino edificio e che si trovi a nord del fiume Tamigi.

**Underground (5)** – Quando attivi questa carta devi piazzare due segnalini Metropolitana sul tabellone. Il primo segnalino Metropolitana della partita deve essere piazzato in City (che contiene un simbolo Metropolitana per ricordarti questa regola) o in un borgo adiacente. Una volta che è presente sul tabellone almeno un segnalino Metropolitana, tutti i segnalini successivi vanno piazzati in borghi adiacenti ad un borgo che già contiene un segnalino Metropolitana. Costa £3 extra piazzare un segnalino attraversando il fiume Tamigi.

**University of London** – All'inizio del tuo turno, quando devi prendere una carta, puoi guardare le prime tre carte del mazzo. Puoi quindi sceglierne una tra queste oppure una dalla Plancia delle Carte. Rimetti le carte non selezionate coperte in cima al mazzo nell'ordine che preferisci. Se hai anche la carta Parliament nella tua Zona di Costruzione puoi scegliere di tenere due carte tra quelle guardate, oppure tenerne una e prenderne un'altra dalla Plancia delle Carte.

**Whitehall** – Quando viene attivata, questa carta ti permette di attivare un'altra carta nella tua Zona di Costruzione che è già stata attivata nel turno corrente. Non devi pagare denaro né spendere alcuna carta per attivare l'altra carta. Ad esempio: se usi questa carta per attivare una carta Underground per la seconda volta, allora non spendi alcuna carta per fare ciò. Non puoi attivare una carta che è stata capovolta in un turno precedente.

**Workhouse** – Quando viene attivata puoi spendere tutte le carte Poveri (Paupers) che vuoi. Per ogni carta che spendi prendi £1 e perdi un punto povertà.

**Wren** – Se scegli di giocare carte, puoi giocare questa carta dalla tua mano sulla pila degli scarti e quindi giocare altre due carte dalla tua mano sulla tua Zona di Costruzione. Le carte che giochi possono essere di qualsiasi colore. Devi comunque pagare qualsiasi costo in denaro associato alle carte che giochi.