

Tessera	Gioco base	Locande e Cattedrali	Commercianti e Costruttori	King and Scout	Principessa e Drago	La Torre	Abbey & Mayor	Il Conte, Il Re e l'Eretico	Cult, Siege and Creativity	Games Quarterly Mag 11/2006
CCCC	1	3	2	1	0	1	2	1	0	0
PCCC	4	2	3	0	4	0	1	0	0	0
SCCC	3	0	3	0	0	1	0	0	0	1
CCPP	7	0	2	0	4	2	0	0	1	1
CCPS	0	1	2	0	0	0	0	0	0	1
CCSP	0	1	2	0	0	1	0	0	0	0
CCSS	5	1	2	1	2	0	1	1	1	1
CPCP	6	0	1	0	1	0	0	0	0	0
CPCS	0	0	2	0	0	0	0	0	0	1
CPPP	5	1	0	1	2	2	1	2	2	0
CPPS	0	0	0	1	0	0	1	1	0	0
CPSP	0	1	0	0	0	1	0	1	1	0
CPSS	3	1	1	0	2	1	1	0	0	0
CSCS	0	2	1	0	1	2	1	0	0	2
CSPP	0	0	1	0	0	0	0	0	0	0
CSPS	4	0	0	0	0	1	0	0	2	0
CSSP	3	0	0	0	2	0	1	0	0	0
CSSS	3	0	0	1	1	0	0	1	0	1
PPPP	4	0	0	0	1	2	0	1	1	1
PPSP	2	0	0	0	1	0	1	1	1	0
PPSS	9	1	0	0	3	1	0	0	0	0
PSPS	8	2	0	0	2	0	0	1	1	0
PSSS	4	1	1	0	3	1	1	0	0	0
SSSS	1	1	1	0	1	2	1	0	0	1
Totale	72	18	24	5	30	18	12	10	10	10

Tessera	Fiumi 1	Fiumi 2*	GQ 11/2006
PPPF	2	2	1
CPFP	0	1	0
PFFF	0	1	0
CCFF	1	1	0
CFSF	1	1	0
CFCF	1	1	1
PPFF	2	2	0
PFPF	2	1	0
PFSF	1	0	0
SSFF	1	1	0
SFSF	1	1	0
Totale	12	12	2

Tipo	Edizione Inglese	Edizione Tedesca	Edizione Italiana	Tessere
Gioco Base	Carcassonne	Carcassonne	Carcassonne	72
Espansione	Inns and Cathedrals	Wirtshäuser und Kathedralen	Locande e cattedrali	18
Espansione	Traders and Builders	Händler und Baumeister	Commercianti e costruttori	24
Espansione	The Princess and the Dragon	Burgfräulein und Drache	La principessa e il Drago	30
Espansione	The Tower	Der Turm	La torre	18
Espansione	Abbey and Mayor	Abtei und Bürgermeister	<i>non ancora tradotto</i>	12
Espansione		Graf, König und Konsorten*	Il Conte, Il Re e l'Eretico*	10
Mini-esp	The River	Der Fluss	<i>non ancora tradotto</i>	12
Mini-esp	King and Scout	König und Späher	<i>non ancora tradotto</i>	5
Mini-esp	The River II	Der Fluss II	<i>non ancora tradotto</i>	12
Mini-esp	Cult, Siege & Creativity		<i>non ancora tradotto</i>	10
Mini-esp	The Count of Carcassonne	Der Graf von Carcassonne	<i>non ancora tradotto</i>	12

* L'espansione Il Conte, Il Re e l'Eretico comprende una copia delle tessere della mini espansione Fiumi 2 e King e Scout, oltre all'espansione The Cult, compresa anche in Cult, Siege & Creativity

Tessera	Gioco base	Locande e Cattedrali	Commercianti e Costruttori	King and Scout	Principessa e Drago	La Torre	Abbey & Mayor	Il Conte, Il Re e l'Eretico	Cult, Siege and Creativity	GQ 11/2006	Fiumi 1	Fiumi 2	Totale
Monasteri e Templi	6	1	1	1	2	1	1	7**	6	1	1	1	22
Scudi	10	3	0	0	3	1	6	1	0	0	0	1	25
Locande	0	6	0	0	0	0	0	0	0	0	0	1	7
Assedi	0	0	0	0	0	0	0	0	4	0	0	0	4
Merci	0	0	20	0	0	0	0	0	0	0	0	0	20
Abbazie	0	0	0	0	0	0	6	0	0	0	0	0	6

** 5 Monasteri e 2 Templi

Leggenda

Le lettere rappresentano i vari tipi di bordo possibile:

C	Città	P	Prato
S	Strada	F	Fiume

La loro sequenza rappresenta la posizione dei bordi sulla tessera in senso orario.

Per esempio CCPP è una tessera che ha due lati contigui occupati da città e i due lati seguenti occupati da prati, PPPF ha dei prati da tre lati e il fiume dal restante.

<table style="border: none;"> <tr> <td style="padding: 0 10px;">P</td> <td style="padding: 0 10px;">C</td> <td style="padding: 0 10px;">C</td> <td style="padding: 0 10px;">=</td> <td style="padding: 0 10px;">CCPP</td> <td style="padding: 0 40px;"></td> <td style="padding: 0 10px;">F</td> <td style="padding: 0 10px;">P</td> <td style="padding: 0 10px;">P</td> <td style="padding: 0 10px;">=</td> <td style="padding: 0 10px;">PPPF</td> </tr> <tr> <td style="padding: 0 10px;"></td> <td style="padding: 0 10px;">P</td> <td style="padding: 0 10px;"></td> <td style="padding: 0 10px;"></td> <td style="padding: 0 10px;"></td> <td style="padding: 0 10px;"></td> <td style="padding: 0 10px;">P</td> <td style="padding: 0 10px;">P</td> <td style="padding: 0 10px;"></td> <td style="padding: 0 10px;"></td> <td style="padding: 0 10px;"></td> </tr> </table>	P	C	C	=	CCPP		F	P	P	=	PPPF		P					P	P			
P	C	C	=	CCPP		F	P	P	=	PPPF												
	P					P	P															

Ovviamente una tessera può avere orientamento diverso, per cui CCPP è equivalente a PPCC, a PCCP o a CPPC, a seconda del lato da cui si inizia a contare.

Nell'espansione *Abbey and Mayor vi* sono 6 tessere "Abbeys" (abbazie), che possono essere inserite indipendentemente da cosa è presente nelle tessere vicine.